



# IndTA ↔ Wizards ↔ ISU FS Manager

Användarmanual för att skapa tävlingar direkt ifrån IndTA

Chrille Petterson / D-E Bergström / S Jonsson

Giltig för version 2.x

2023-03-10





## Innehållsförteckning

|                                                                      |    |
|----------------------------------------------------------------------|----|
| Innehållsförteckning.....                                            | 2  |
| Överblick IsuIndTAWizard .....                                       | 3  |
| Överblick.....                                                       | 3  |
| Mappstruktur i IsuIndTAWizard .....                                  | 4  |
| Skapa en ny tävling.....                                             | 5  |
| Fortsätta med sparad tävling .....                                   | 5  |
| Att arbeta i IsuIndTAWizard .....                                    | 5  |
| Granska generella data i Tävlingsöversikten .....                    | 6  |
| Administrera Tävlande .....                                          | 7  |
| Begränsning i antal deltagare i Star FS på Stjärntävlingar.....      | 7  |
| Justera antal deltagare .....                                        | 7  |
| Administrera Domare.....                                             | 8  |
| Roller: .....                                                        | 8  |
| Representerar:.....                                                  | 9  |
| Skapa Tidsschema .....                                               | 12 |
| Ändra / Testa inställningar .....                                    | 14 |
| Översikt .....                                                       | 16 |
| Fastställning av Startordning.....                                   | 19 |
| Star FS / Stjärntävlingar .....                                      | 19 |
| FS Manager.....                                                      | 19 |
| Domare:.....                                                         | 20 |
| Åkare: .....                                                         | 20 |
| Exportera FS Manager importfil eller till HTML.....                  | 21 |
| Skapa en PRELIMINÄR tävlingssida för tävlingar med FS Manager: ..... | 22 |
| Skapa en preliminär tävlingssida för tävlingar med StarFS .....      | 22 |
| Skapa databas i FS Manager.....                                      | 23 |
| Tips .....                                                           | 25 |
| Importera till FS Manager .....                                      | 26 |
| Arbeta i FS Manager .....                                            | 30 |
| Skapa resultat efter tävling .....                                   | 30 |



## Överblick IsuIndTAWizard

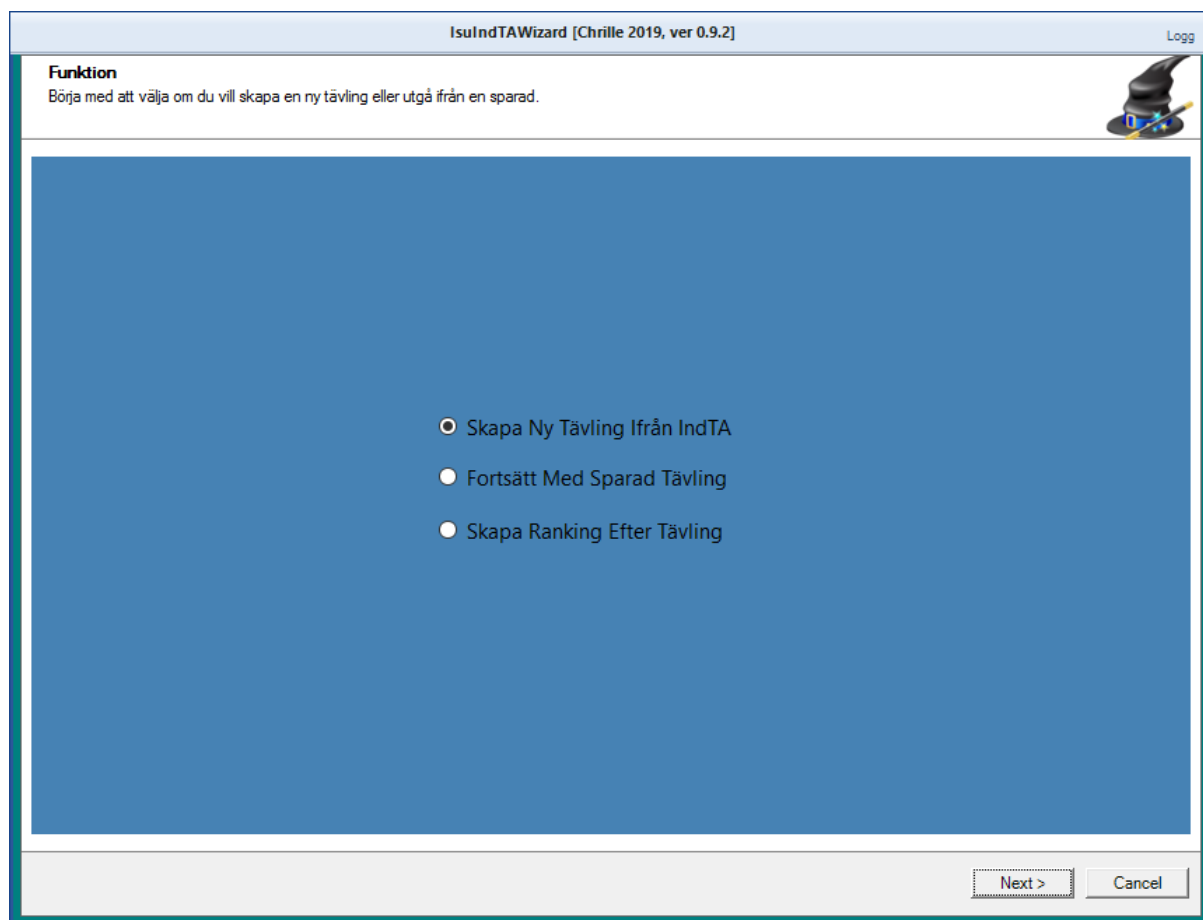
### Överblick

Wizarden är framtagen för att på ett enkelt sätt kunna skapa en tävling i ISU-systemet direkt ifrån en exporterad anmälningslista ifrån IndTA (XML-fil).

**Man ska se IndTA som det primära verktyget för att göra ändringar och man ska alltid se till att hålla IndTA uppdaterad.** En del uppgifter från IndTA kan ändras/uppdateras i Wizarden, men desto bättre indata, desto bättre tävling med mindre fel. Man kan bygga en komplett tävling direkt i FS Manager som i sig är väldigt kraftfullt och man ställa in varenda parameter för tävlingen. Det är med andra ord också väldigt lätt att göra fel...

Om man skapar en tävling och går igenom alla steg och importerar denna till FS Manager, så ska man vid varje tillfälle skapa en ny Databas i FS Manager. Man ska ALDRIG importera in i en redan befintlig tävling i FS Manager. Skapa en ny Databas för varje 'version' av tävlingen och döpt till t.ex. "DB\_Tävling\_v1". Se "**Skapa Databas**".

IsuIndTAWizard kräver windows 10 64-bit (eller windows 7 64-bit om man installerar DotNet Framework 4.5 eller nyare).





## Mappstruktur i IsuIndTAWizard

I programfoldern för IsuIndTAWizard finns ett antal underfoldrar:

|                         |             |
|-------------------------|-------------|
| base_data               | File folder |
| competitions_import_isu | File folder |
| competitions_saved      | File folder |
| debug_logs              | File folder |
| indta_exported          | File folder |
| isucalc_exported        | File folder |
| logs                    | File folder |
| result_import_indta     | File folder |

Dessa används enligt listan nedan:

- **Base\_data:** Innehåller all grundläggande data. Används av Wizarden för att skapa nya tävlingar. OBS! Ändra aldrig i och ta inte bort dessa filer.
- **Competitions\_import\_isu:** Här hamnar alla tävlingar som exporteras ifrån Wizarden. **OBS!** Gamla tävlingar och tidigare versioner skrivs över om det gäller samma tävling. (samma filnamn). Filer här används för att Importera till FS Manager för att skapa en tävling.
- **Competitions\_saved:** Här hamnar alla tävlingar som man håller på med men vill spara innan man exporterar. **OBS!** Gamla tävlingar och tidigare versioner skrivs över om det gäller samma tävling. (samma filnamn). Spara kopior under nytt namn om ni vill ha flera versioner av t.ex ett schema på en kommande tävling.
- **Debug\_logs:** Här skapas alla loggar ifrån Wizards. Kan användas vid debuggning i efterhand om det gått snett.
- **Indta\_exported:** Här lägger man exporterade anmälningslistor ifrån IndTA. Behövs inte men man får en bättre struktur på all information (valfritt).
- **Isucalc\_exported<sup>1</sup>:** *Legacy.* Här lägger man tävlingar exporterade ifrån FS Manager. Behövs inte men man får en bättre struktur på all information (valfritt).
- **Result\_import\_indta<sup>1</sup>:** *Legacy.* Här hamnar resultat-filer efter man har kört ovanstående genom Wizarden. Ska sen importeras i IndTA.

**Notera:** Foldrar som i texten ovan markerats med "*Legacy*" används inte i dagens version av IsuIndTAWizard men finns för närvarande kvar. Kan ändras i framtida versioner.

<sup>1)</sup> Dessa foldrars funktion har ersatts av programmet FSManager2IndTAResult.



## Skapa en ny tävling

Börja med att logga in i IndTA och exportera en anmälnings-fil från din tävling.

The screenshot shows the IndTA web interface. At the top, there is a table with columns: Startdatum, Evenemang, Namn, Öppnas för anmälan, Sista anmälning, Sista efteranmälning, Status, Sanktioner, and Redigera. The first row shows a competition for 2023-03-17, SKF - Trofén 2023, with buttons for 'Anmäl deltagare', 'Anmälan stängd', and 'Anslutning'. Below the table, there is a sidebar with 'SAMARBETE MED' and 'FÖRBUNDEN'. The main area shows a list of federations. A red box highlights the 'Exportera till xml' and 'Anmälningslista' options. A dropdown menu is open, showing options like 'Redigera', 'Skapa kopia', 'Deltagare', 'Anmäl medlem', 'Visa anmälningslista', 'Exportera anmälningslista ekonomi', 'Exportera anmälningslista ekonomi evenemang', 'Administrativa avgifter', 'Konståkning musik', 'Exportera musikfil', 'Exportera till csv', 'Tester', 'Tester evenemang', 'Exportera till xml', and 'Anmälningslista'.

Spara filen i mappen "Indta\_exported".

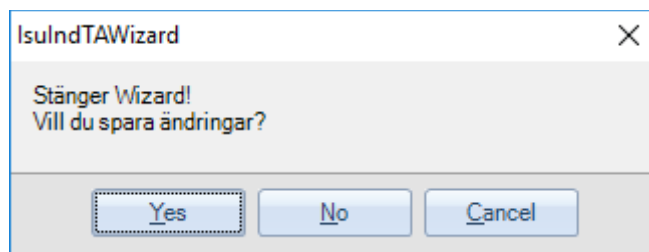
Denna importeras i Wizarden genom "Skapa Ny Tävling".

Välj ifrån ovannämnda folder eller det kan vara t.ex. ifrån ett USB-minne.

Hoppa till "Att arbeta i IsuIndTAWizard"

## Fortsätta med sparad tävling

När som helst under de olika stegen i Wizarden kan man välja att trycka "Cancel". Man får då en fråga om man vill spara det man gjort hittills



När man åter vill fortsätta med en sparad tävling väljer man "Fortsätt Med Sparad Tävling" för att öppna och fortsätta i Wizarden.

## Att arbeta i IsuIndTAWizard

När man väljer "Skapa Ny Tävling" så ska man öppna den exporterade IndTA filen.

Högst upp finns en stapel som visar var man är i flödet.



## Granska generella data i Tävlingsöversikten

IsuIndTAWizard [Chrille 2019, ver 0.9.2] Logg

**Tävlingsöversikt**  
Fyll i övergripande tävlingsinformation

Översikt Tävlände Domare Tidsschema Lottning Export

Tävlingsnamn:

Startdatum:

Slutdatum:

Tävlingsort:

Ishall:

< Back Next > Cancel

Här kollar man att generella översikts parametrar är rätt.

- Tävlingsnamn. Detta blir också en del av filnamnet senare
- Start och slutdatum. Krävs för att kunna göra ett tidsschema senare
- Tävlingsort
- Ishall

Välj "Next" när man är klar...



## Administrera Tävlände

IsuIndTAWizard [Chrille 2019-2022, 2.0.7] - Istappen Logg Spara Tävländ

**Tävländ**  
Kolla / Ändra tävländ i klassema. Använd höger mus för extra meny.

[Översikt](#) [Tävländ](#) [Domare](#) [Tidsschema](#) [Lotning](#) [Export](#)

| Klasser                         | Namn                  | Klubb               | ID  |
|---------------------------------|-----------------------|---------------------|-----|
| <b>Seniorer A Damer [5 st]</b>  | Matilda STENERHAG     | Uppsala Allmänna KK | 115 |
| Seniorer Nationell Damer [1 st] | Elin THORSLUND        | Uppsala Allmänna KK | 116 |
| Juniorer A Damer [4 st]         | Elin BORG             | Uppsala SK          | 117 |
| Juniorer A Herrar [1 st]        | Lovisa SANDIN         | Uppsala Allmänna KK | 118 |
| Ungdom 15 A Flickor [2 st]      | Madicken ASTORSDOTTER | Isdala KK           | 119 |
| Ungdom 13 A Flickor [6 st]      |                       |                     |     |
| Seniorer B1 Damer [1 st]        |                       |                     |     |
| Juniorer B1 Damer [5 st]        |                       |                     |     |
| Juniorer B2 Damer [11 st]       |                       |                     |     |
| Ungdom 15 B1 Flickor [5 st]     |                       |                     |     |
| Ungdom 15 B2 Flickor [17 st]    |                       |                     |     |
| Ungdom 13 B Flickor [14 st]     |                       |                     |     |
| Miniorer B [5 st]               |                       |                     |     |

Kontrollera alltid att det är maximalt 16 åkare om ni har Stjärntävlingar / ska använda Star FS.

Antal anmälda åkare står bakom varje klass.

< Back Next > Exit

Till vänster visas alla klasser. Aktuell klass som valts är markerad med grönt i listan med klasser. Alla anmälda tävlande visas till höger för den klass man valt och antalet åkare i varje klass syns efter klassens namn till vänster. Man bör gå igenom och kolla att detta verkar stämma.

### Begränsning i antal deltagare i Star FS på Stjärntävlingar

Star FS tillåter maximalt 16 deltagare i en klass med bedömning. Har man fler deltagare stoppar detta importen till StarFS, men Wizarden vet inte om denna begränsningen då man i FSM kan ha fler än 16 deltagare. Detta måste man kolla manuellt

### Justera antal deltagare

Den enda justering man kan göra i denna vy är att ta bort en åkare ifrån en klass vilket används för att göra de sista justeringarna före fastställande av startordningen om det inkommer väldigt sena avanmälningar. Klicka med höger musknapp på en åkare för att ta bort dem.



| Namn             |
|------------------|
| Daniel ENGELSONS |
| Mikael NORDERÅCK |
| Illya SOLOMIN    |

Ta Bort Tävlände

Välj "Next" när man är klar...

### Administrera Domare

I nästa vy kan man granska och justera panelen för varje klass.

**OBS!** Denna lista kan vara tom om man inte har lagt in några domare i IndTA ännu.

IsuIndTAWizard [Chrille 2019-2022, 2.0.7] - Tibro Trofén Logg Spara Tävländ

Domare  
Kolla / Ändra Domare för tävlingen. Använd höger mus för extra meny.

Översikt Tävländ Domare Tidsschema Lottning Export

| Klasser                         | Namn              | Klubb    | Roll   | Representerar | ID |
|---------------------------------|-------------------|----------|--------|---------------|----|
| Seniorer A Damer [7 st]         | Kylie GLOUDEMANS  | Tibro KK | PD     | KLUBB         | 65 |
| Seniorer Nationell Damer [7 st] | Raoul SCHULTHEISS | Tibro KK | PD     | KLUBB         | 66 |
| Juniorer A Damer [7 st]         | Linda ANGELSIOO   | Tibro KK | TS     | KLUBB         | 67 |
| Ungdom 15 A Flickor [7 st]      | Morgan HOLMBERG   | Tibro KK | DO     | KLUBB         | 68 |
| Ungdom 13 A Flickor [7 st]      | Åsa KINDBOM       | Tibro KK | VO     | KLUBB         | 69 |
| Miniorer A [7 st]               | Evs SZILAGY       | ik       | SKD+PD | ISU           | 70 |
| Seniorer B1 Damer [7 st]        | Dorina SUPAKDR    | ik       | TC     | ISU           | 71 |
| Seniorer B2 Damer [7 st]        |                   |          |        |               |    |
| Juniorer B1 Damer [7 st]        |                   |          |        |               |    |
| Juniorer B2 Damer [7 st]        |                   |          |        |               |    |
| Juniorer B2 Herrar [7 st]       |                   |          |        |               |    |
| Ungdom 15 B1 Flickor [7 st]     |                   |          |        |               |    |
| Ungdom 15 B2 Flickor [7 st]     |                   |          |        |               |    |
| Ungdom 15 B2 Pojkar [7 st]      |                   |          |        |               |    |
| Ungdom 13 B Flickor [7 st]      |                   |          |        |               |    |
| Ungdom 13 B Pojkar [7 st]       |                   |          |        |               |    |
| Miniorer B [7 st]               |                   |          |        |               |    |

< Back Next > Exit

Till vänster visas de olika klasserna med antal inlagda domare och som innan är vald klass markerad i grönt.

Till höger visas domarna för en vald klass, vilken roll och vilka de representerar under tävlingen.

### Roller:

**SKD:** Skiljedomare (ange 'SKD' för huvudbedömare i en Stjärnklass)

**TC:** Teknisk Kontrollant



**TS:** Teknisk Specialist  
**ATS:** Assisterande Teknisk Specialist  
**DO:** Dataoperatör  
**VO:** Videoperatör / Replay  
**PD:** Poängdomare (ange 'PD' för medbedömare i en Stjärnklass)  
**SKD+PD:** Dömande Skiljedomare

#### Representerar:

Klubb  
SKF  
Distrikt  
Nation  
ISU

Roller och vad domaren representerar kan justeras genom att klicka på ett namn med höger musknapp och sedan i popup-meny välja "Ändra Domare".

| Namn              | Klubb                     |
|-------------------|---------------------------|
| Kylie GLOUDEMANS  | Tibro KK                  |
| Raoul SCHULTHEISS | Tibro KK                  |
| Linda ANGELSIOO   | Tibro KK                  |
| Morgan HOI        | Ändra Domare              |
| Åsa KINDBO        | Lägg Till Domare          |
| Evs SZILAC        | Ta Bort Domare            |
| Dorina SUP        | Kopiera Till Alla Klasser |

Man kan också dubbel-klicka på en domares namn för att göra ändringar. Samma pop-up meny ger även möjlighet att lägga till eller ta bort en domare.

**OBS!** Menyvalet "Lägg Till Domare" är bara till för att använda om man har t.ex. internationella domare med som inte finns i IndTA. **All administration av svenska domare ska ALLTID ske i IndTA!**

**OBS!** Wizarden stödjer INTE att ha olika paneler mellan olika segment t.ex. Kort- /Friprogram. Det måste man ändra i FS Manager efter import.

**TIPS 1:** Se till att samtliga domare för panelerna i en klass båda segment finns med i Wizarden även om en av dem inte skall sitta i ett segment. Det är lättare att ta bort en domare i en klass än att manuellt skapa och lägga till en domare i FS Manager.

**TIPS 2:** Kontrollera att SAMTLIGA klasser har den förväntade panelen i Wizarden. Det är lättare att justera detta i Wizarden än i FS Manager. Saknas det domare i vissa klasser (ett inte helt ovanligt fel om arrangören slarvar med att lägga in panelen för alla klasser i IndTA) kan man kopiera panelen från en klass till övriga klasser genom att högerklicka och välja "Kopiera Till Alla Klasser".



**TIPS 3:** I de fall man skall ha en dömande skiljedomare kan arrangören av okunskap lagt in samma domare två gånger i IndTA. Det är fel tillvägagångssätt och ska justeras i IndTA. Detta syns i domarlistan genom att samma domare finns på två rader i Wizardens domarlista.

En dömande skiljedomare endast läggs in som Skiljedomare i IndTA och justeras sedan till att bli dömande i Wizarden genom att ändra rollen från "SKD" till "SKD+PD". Om en domare finns på två rader kan man inte importera till FS Manager.

Domare

Förnamn: Cecilia

Efternamn: FLORIN

Idrott OnlineID: 948831

Kön: Kvinna

Klubb: Skövde Konståkningsklubb|8 Ny Klubb

Nationalitet: SWE

Roll: PD

Representerar: KLUBB

ID: 78

OK Cancel

Nationalitet ska nästan alltid vara SWE. Bara i specialfall (utländska domare) så fylls den i med ett annat värde som man får hämta från Basic Data / Nations i FS Manager för det land domaren kommer från.

Om man inte hittar klubben som domaren tillhör i fällisten så trycker man på "Ny Klubb".

Lägg till Klubb

Klubbnamn:

Förkortning:

OK Cancel



Bägge fälten måste fyllas i.

**OBS!** Förbundets **officiella förkortningar** som är unik för varje förening **ska** användas här. Denna förkortning får bestå av max 5 tecken. Hitta INTE på egna förkortningar då dessa riskerar krocka med existerande förkortningar vilket leder till att man inte kan importera till FS Manager.

Välj "Next" när man är klar...



## Skapa Tidsschema

Tidsschemat visas grafiskt. Man flyttar staplar med musen/tangentbord och zoomar med skrollhjulet. Klicka med vänster musknapp i schemat och dra med musen för att flytta tidsaxel. Upplösningen på tidsaxeln är 1 minut.

Wizarden beräknar automatisk ett grundläggande tidsschema för ett segment. Detta för att ha något att utgå ifrån. Behövs oftast justeras manuellt för att ta hänsyn till spolningar, raster m.m.

### Grundinställningar:

- 3-6 min uppvärmning (beroende på klass). Synkro har ingen uppvärmning, bara en tid för introduktion.
- Uppvärmningsgrupper beräknat på max antal tillåtna per klass i varje grupp i singel (6-8), 3 i paråkning.
- Spolning efter 2 grupper (Spolpaus 15 min).
- Tider för bedömning som 2:00 (SP) / 2:20 (FS).
- Åktid för klassen.

Till vänster visas tävlingsdagarna med blå bakgrund.



Klasser som inte är schemalagda ännu hamnar under den mörkgrå raden och har ett datum som är före den aktuella tävlingen.

Markera ett segment och dra den med musen upp till ovanför mörkgrå raden för att placera in segmentet till en tävlingsdag.

Den gröna bakgrunden i schemat visar rekommenderad tid att hålla sig innanför på varje tävlingsdag, men det går att t.ex. flytta en stapel in i det gröna vid behov. Notera noga vad som sägs om tidsschema för respektive tävlingsform i Arrangörsanvisningarna för er tävlingsform.

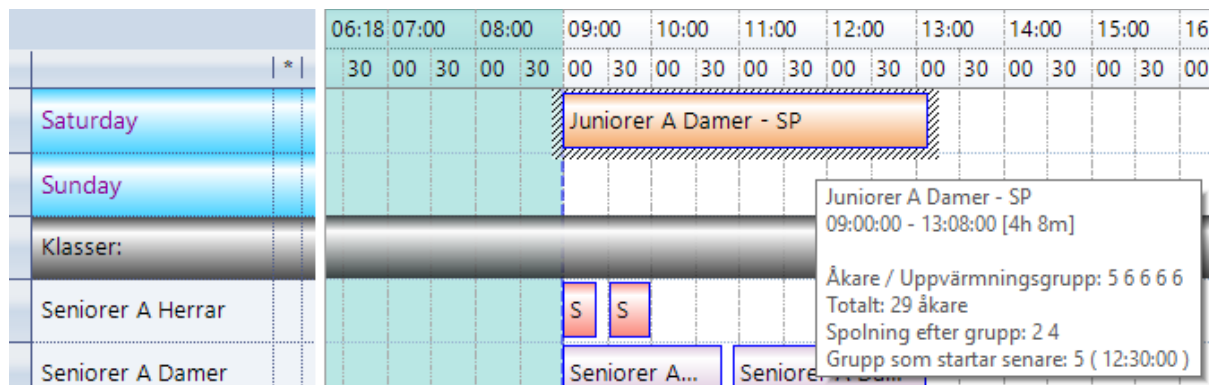
Markera en eller flera klasser och håll nere vänster musknapp för att flytta segmenten.

Markera en eller flera klasser och använd pil-vänster / höger för att flytta segmenten +/- 1 minut i taget. En popup visar starttiden för segmentet/segmenten.

**OBS!** Vid flyttning av segment, om man har segment med fast lunch/break tid (*Senarelagd WUG*), så skjuts den fasta tiden framåt/bakåt relativt, så uppehållet behåller rätt längd men fel absolut tid.

Om man har mer än 10 minuter mellan 2 segment så visas det automatiskt som ett **'break'** i Översikten. Det är så man gör när man t.ex. vill ha en lunch **mellan** 2 klasser. Om man ska ha en lunch mitt i ett segment så använder man **"Senarelagd WUG"** och **"Starttid Sen WUG"**. Se nedan **"Ändra/Testa inställningar"**

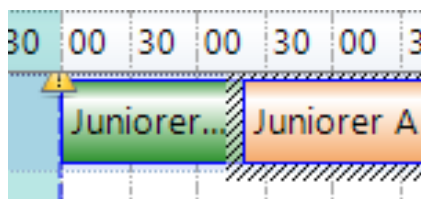
Håll musen över en markerad klass för att få lite snabb information.



Där visas Klass, Start och sluttid, längd, de olika uppvärmningsgrupperna, totalt antal åkare.

Visar även om man har lagt in en eller flera spolpaus(er) och/eller ett break t.ex. lunch.

Om man överlappar 2 st klasser i tid så visas en varningstriangel.





## Ändra / Testa inställningar

För att kunna ändra alla inställningar för en klass så dubbelklickar man på den stapeln.

Här kan man laborera med olika inställningar. När man är klar trycker man **"Recalc Time"**.

Då ser man i fältet **"Slut"** vilken ändrad sluttid det blev.

Om man trycker **"OK"** så genomförs automatiskt en **"Recalc Time"**. Den grafiska stapeln i schemat ändrar inte storlek före man tryckt **"OK"**.

**OBS!** Alla segment efter det ändrade segmentet, under samma dag, flyttas automatiskt framåt/bakåt efter den nya beräknade tiden.

**OBS!** Om man har segment med fast lunch/break tid (*Senarelagd WUG*) så skjuts den fasta tiden framåt/bakåt relativt, så breaket behåller rätt längd. Det måste man kolla/ändra manuellt genom att dubbelklicka på klassen eller välja fliken **"Översikt"**.

Dom olika fälten:

- **"Datum"** och **"Start"** bestäms av den grafiska stapelns placering i schemat  
Segment som inte placerats in under tävlingsdagarna har ett datum innan tävlingen
- **"Slut"** är aktuell sluttid på segmentet efter beräkning
- **"Uppvärmning"** är uppvärmningstiden (default 6 min)



- **"Spolning"** är spolningstid (default 15 min)
- **"Åktid"** är programmets normala längd
- **"Antal åkare"** är hur många tävlande i klassen
- **"Bedömande"** och **"Bedömande (sist)"**

Det är tiden det tar för domare att dömma efter åkets slut, inklusive t.ex. att speaker ska läsa upp resultat.

Om en uppvärmningsgrupp har t.ex. 6 åkare, så gäller "Bedömande" för dom första 5 och "Bedömande (sist)" för den sista.

Dessa bör alltid ha samma värde.

- **"Intro"** gäller för synkro då det inte finns någon uppvärmningsgrupp.
- **"Senarelagd WUG"** (*Warm Up Group*) och **"Starttid Sen. WUG"** är t.ex. om man vill bryta för lunch mitt i ett segment. Man ställer in vilken uppvärmningsgrupp som ska börja senare. OBS! Starttid är absolut. T.ex. för att börja igen 12:30 ska man skriva in 12:30:00. Den flyttar sig om man gör ändringar, relativt, så det är rekommenderat att fylla i den när man är nöjd med övriga inställningar. Går inte att bryta över datumgräns!
- **"Uppvärmningsgrupper"** kan ställas in mellan 4–8 st max i varje.  
Tryck **"Recalc WUG"** för att beräkna uppvärmningsgrupper (inte tid)
- **"Spolning"** efter grupp lägger in en spolpaus mellan uppvärmningsgrupper eller i slutet på klassen.

**TIPS:** För att få hjälp med att kolla när man kan lägga en **"Senarelagd WUG"** så kan man välja fliken **"Schedule"** och visa ett detaljerat tidsschema.



Exemplet nedan visar att vi har en spolpaus 10:14:30 så det skulle passa bäst att ta ett break där.  
T.ex. om vi vill ha en 45 minuters rast så skulle vi fylla i (under "Details"):

- Senarelagd WUG: 3
- Starttid Sen. WUG: 11:00:00

| Start    | Slut     |                 |
|----------|----------|-----------------|
| 09:00:00 | 09:06:00 | Warm-up Group 1 |
| 09:06:30 | 09:13:20 | Skater 1        |
| 09:13:20 | 09:20:10 | Skater 2        |
| 09:20:10 | 09:27:00 | Skater 3        |
| 09:27:00 | 09:33:50 | Skater 4        |
| 09:33:50 | 09:39:50 | Warm-up Group 2 |
| 09:40:20 | 09:47:10 | Skater 5        |
| 09:47:10 | 09:54:00 | Skater 6        |
| 09:54:00 | 10:00:50 | Skater 7        |
| 10:00:50 | 10:07:40 | Skater 8        |
| 10:07:40 | 10:14:30 | Skater 9        |
| 10:14:30 | 10:29:30 | Spolpaus        |
| 10:29:30 | 10:35:30 | Warm-up Group 3 |
| 10:36:00 | 10:42:50 | Skater 10       |

**OBS!:** Den senarelagda startgruppens starttid kommer *inte* föras över till FS Managers tidsschema utan måste sedan justeras i FS Manager efter importen.

För att lägga in en break i FS Manager efter importen hänvisas till separat FS Manager guide på förbundets hemsida under:

[Svenska Konståkningsförbundet / Tävla / Att arrangera tävling / Guider för FS Manager-användare / Alla guider, manualer och stödtexter för FS Manager](#)

### Översikt

Fliken "Översikt" visar ett schema över alla segment som är för närvarande är inplacerade på tävlingsdagen/dagarna. Hela segmentets längd och antal åkare visas som rubriker. Varje uppvärmningsgrupp visas som underrubrik. Man ser tydligt, med färgmarkeringar, spolpauser och lunch/break.



IsuIndTAWizard [Chrille 2019, ver 0.9.2] Logg

Tidsschema  
Skapa ett preliminärt tidsschema

Översikt Tävlande Domare Tidsschema Lottning Export 

Tidsschema **Översikt**

### Elitserien 5 - Energihoppet

Tidsschema

| Datum      | Start    | Slut     | #                     | Beskrivning                   |
|------------|----------|----------|-----------------------|-------------------------------|
| 2018-11-10 | 09:00:00 | 10:24:50 | 11                    | <b>Juniorer A Herrar - SP</b> |
|            | 09:00:00 |          | 5                     | Uppvärmningsgrupp - 1         |
|            | 09:32:20 |          | 6                     | Uppvärmningsgrupp - 2         |
|            | 10:09:50 |          |                       | <b>Spolpaus</b>               |
|            | 10:25:00 | 13:57:20 | 29                    | <b>Juniorer A Damer - SP</b>  |
|            | 10:25:00 |          | 5                     | Uppvärmningsgrupp - 1         |
|            | 10:57:20 |          | 6                     | Uppvärmningsgrupp - 2         |
|            | 11:34:50 |          |                       | <b>Spolpaus</b>               |
|            | 11:34:50 |          |                       | <b>Lunch / Break</b>          |
|            | 11:49:50 |          | 6                     | Uppvärmningsgrupp - 3         |
|            | 12:27:20 |          | 6                     | Uppvärmningsgrupp - 4         |
| 13:04:50   |          |          | <b>Spolpaus</b>       |                               |
| 13:19:50   |          | 6        | Uppvärmningsgrupp - 5 |                               |

Spara som PDF

< Back Next > Cancel

**TIPS:** Högerklicka i schemat för att kunna spara översikten som en PDF. Denna kan användas t.ex. för att skicka till skiljedomare för godkännande eller för att publicera som ett preliminärt tidsschema på hemsidan.

**OBS!** Att tänka på när man plockar bort en åkare ifrån en klass efter schemat skapats.

Om man går till det här steget (Tidsschemat) och sedan backar tillbaka och tar bort en åkare ifrån en klass, så måste man manuellt dubbelklicka på den klassen här och kolla uppvärmningsgrupper (se "Ändra / Testa inställningar" ovan).

Tryck sen "Recalc WUG" och "Recalc Time". Sedan måste man troligen även flytta den grafiska stapeln också. Det är bara antalet åkare som blir satt automatiskt.

När man tar bort en åkare ifrån en klass och man har varit i tidsschemat innan så får man upp en varningsruta:



### IsuIndTAWizard

Kom ihåg att ändra i tidsschemat för 'Seniorer A Damer' också!

När man plockar bort en åkare måste tidsschemat ändras manuellt med uppvärmningsgrupper och sluttid.

Ok

Och när man håller musen över klass i tidsschemat så får man en varning:

Seniorer A Damer - SP  
09:00:00 - 10:42:00 [1h 42m]  
  
OBS!! Antal åkare har ändrats. Dubbelklicka och kolla tidsschemat i detalj!  
Åkare / Uppvärmningsgrupp: 4 4 5  
Totalt: 12 åkare  
Spolning efter grupp: 2

Dessa varningar återställs bara om man väljer att dubbelklicka på klassen, göra ändringar, "Recalc Time" och sedan trycka "OK".



## Fastställning av Startordning

### Star FS / Stjärntävlingar

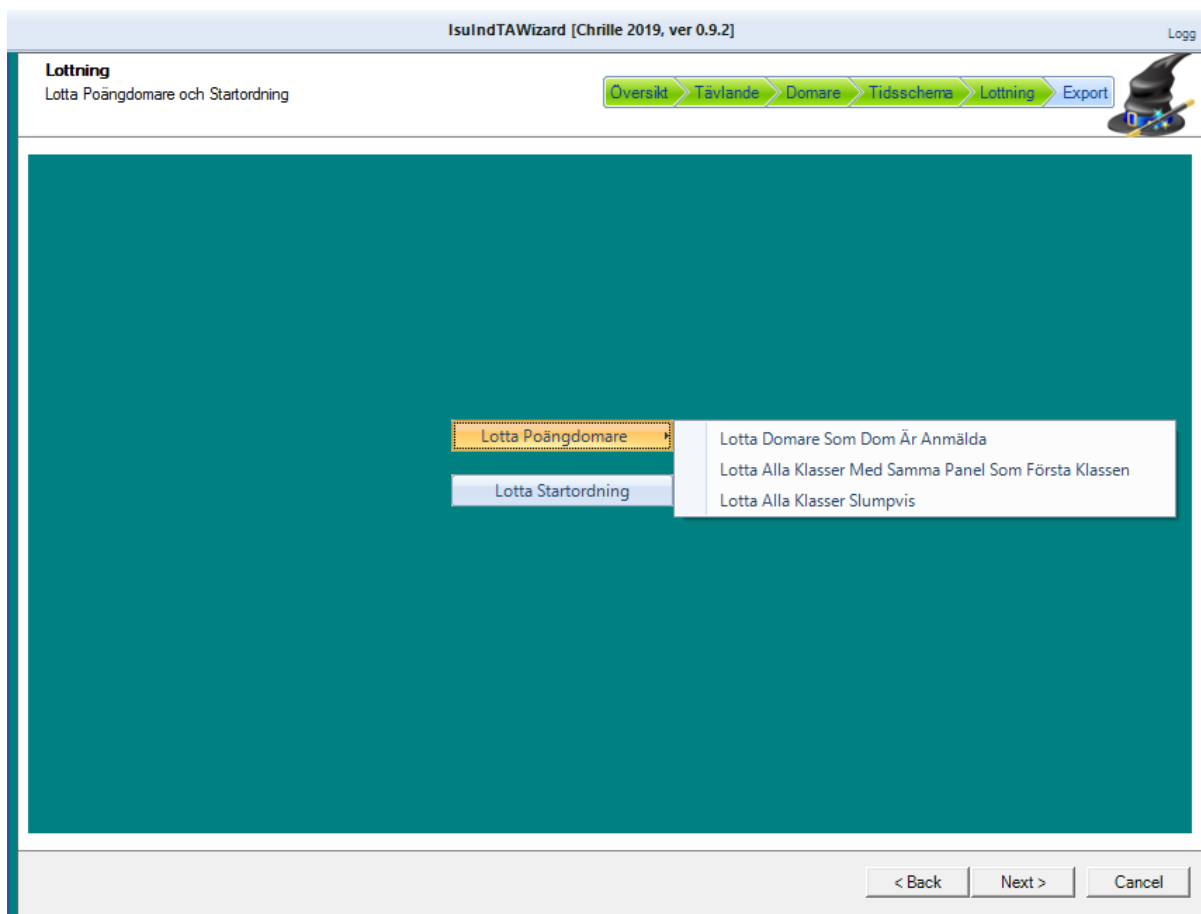
För stjärntävlingar kan man generera startordning i Wizarden om man vill, men det går att göra även i StarFS och är mest en smaksak. Vill man skapa den i StarFS avslutar man Wizarden och svarar "Yes" på frågan om du vill spara ändringarna. För detta arbete hänvisas till den manual som medföljer vid nedladdningen av StarFS.

StarFS kan laddas ned från Svenska Konståkningsförbundets hemsida under: [Tävla / Att arrangera tävling / Programvaror tävling](#).

**Tips:** Öppna manualen direkt från StarFS genom att tryck "F1" på tangentbordet.

### FS Manager

Startordningen för åkare och domarnas placering på Svenska tävlingar enligt IJS som körs i FS Manager fastställs i IsuIndTAWizard.



Domarna och Startordning lottas slumpmässigt med en inbyggd slumpalsgenerator som använder en totalt unik 'seed' för varje gång man kör programet. (Hash-kod på en ny unik GUID som sedan använder sedan 'Fisher-Yates-algorithm' för att skapa en unik lista med slumpade värden).



#### Domare:

Alternativ ett är indirekt ingen lottning utan poängdomarna sitter i den ordningen som dom är inlagda i IndTA (se avsnittet ')

Administrera Domare')

Alternativ två bör vara det som används när man har samma panel för samtliga klasser – är oftast så. Alternativ tre är lämplig vid t.ex. SM.

När man har någon/några klasser där domarpanelen avviker mellan kort och friprogramet, måste man justera detta manuellt i FS Manager efter importen.

**OBS!** Domare måste alltid lottas i Wizarden för att importen till FS Manager ska fungera.

#### Åkare:

På majoriteten för alla svenska tävlingar **ska** startordningen fastställs i IsuIndTAWizard för import till FS Manager. Startordning kan lottas manuellt i FS Manager (används för t.ex. Interclub tävlingar där man har utländska deltagare som måste adderas manuellt direkt i FS Manager innan startordningen kan fastställas) och då låter man helt enkelt bli att lotta åkarna i Wizarden.

**OBS!** Domare måste alltid lottas i Wizarden för att importen till FS Manager ska fungera.



IsuIndTAWizard [Chrille 2019, ver 0.9.2] Logg

**Lottning**  
Lotta Poängdomare och Startordning

Oversikt > Tävlände > Domare > Tidsschema > **Lottning** > Export

Lotta Poängdomare > Redan Lottat Domare

Lotta Startordning > Redan Lottat Startordning

< Back Next > Cancel

**OBS!** Man kan bara göra lottning 1 gång. Har man väl lottat så kan man inte göra ändringar i Wizarden längre. Om man har sparat en 'Lottad' tävlingen som man senare fortsätter med så kan man bara göra ändringar i tidsschemat och exportera filen, men då måste man skapa en ny tävlingsdatabas i FS Manager om man ska importera den igen.

Vill man göra andra ändringar så måste man börja om helt med att välja **"Skapa ny tävling ifrån IndTA"** och välja den exporterade filen ifrån IndTA.

**OBS!!** När man har gjort en lottning och den filen har importerats i FS Manager så kan man anse att Wizarden har gjort sitt och alla ändringar som man måste göra efter det SKA ske i FS Manager!

[Exportera FS Manager importfil eller till HTML](#)

Sista vyn i IsuIndTAWizard ger möjlighet att exportera informationen vi skapat i Wizarden.



IsuIndTAWizard [Chrille 2019-2022, 2.0.7] - Tibro Trofén Logg Spara Tävlning

Exportera / Skapa tävling

Översikt Tävlände Domare Tidsschema Lottning Export 

Exportera HTML (Entries+Timeschedule)  
Skapa ISUCalcFS Import Fil  
Skapa FSManager Databas ▶

< Back Finish

Skapa en PRELIMINÄR tävlingssida för tävlingar med FS Manager:

Välj **"Exportera HTML (Entries+Timeschedule)"**.

HTML-foldern skapas under **"competitions\_import\_isu"**. Alla anmälda deltagare + tidsschema (även som PDF) blir exporterade och kan t.ex. läggas ut på tävlingens webbsida på [skate.webbplatsen.net](https://skate.webbplatsen.net) för att erbjuda deltagare information om tävlingens planering.

Skapa en preliminär tävlingssida för tävlingar med StarFS

För stjärntävlingar rekommenderar man att INTE använda "Exportera HTML". Använd istället exportfunktionen i StarFS som bygger tävlingssidan och publicerar tidsschema och deltagarförteckning.

StarFS kan laddas ned från Svenska Konståkningsförbundets hemsida under: [Tävla / Att arrangera tävling / Programvaror tävling](#).



Elitserien 5 - Energihoppet

Ulricehamn

2018-11-10 - 2018-11-11

Lassalyckan

| Category          | #  | Entries                 |
|-------------------|----|-------------------------|
| SENIORER A HERRAR | 3  | <a href="#">Entries</a> |
| SENIORER A DAMER  | 14 | <a href="#">Entries</a> |
| JUNIORER A DAMER  | 29 | <a href="#">Entries</a> |
| JUNIORER A HERRAR | 11 | <a href="#">Entries</a> |

Preliminary Time Schedule

[Detailed Overview](#)

| Date       | Time     | Category          | Segment       |
|------------|----------|-------------------|---------------|
| 2018-11-10 |          |                   |               |
|            | 09:00:00 | JUNIORER A HERRAR | Short Program |
|            | 10:20:00 | JUNIORER A DAMER  | Short Program |
|            | 14:10:00 | SENIORER A DAMER  | Short Program |
|            | 16:00:00 | SENIORER A HERRAR | Short Program |
| 2018-11-11 |          |                   |               |
|            | 09:00:00 | JUNIORER A HERRAR | Free Skating  |
|            | 10:38:00 | JUNIORER A DAMER  | Free Skating  |
|            | 14:50:00 | SENIORER A HERRAR | Free Skating  |
|            | 15:20:00 | SENIORER A DAMER  | Free Skating  |

[Back Back to Home Page](#)

[Contact result service](#)

IsuIndTAWizard 1.0.8: Exported @ 2019-10-15 00:10:17

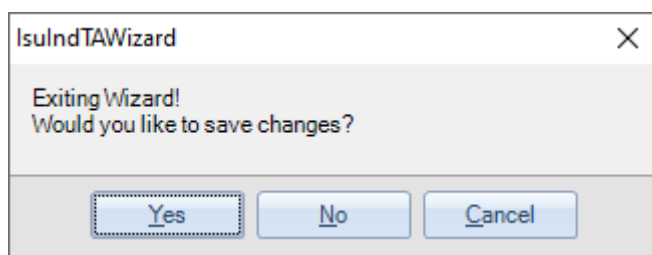
Exempel på webbsida som skapas från "Exportera HTML (Entries+Timeschedule)".

### Skapa databas i FS Manager

Välj "Skapa FS Manager Databas". Filen som ska importeras i FS Manager hamnar i foldern "competitions\_import\_isu" och IsuFSManagerWizard öppnas automatiskt.

Se kapitlet "[Importera till FS Manager](#)" för vidare instruktioner om hur man genomför importen till en FS Manager databas.

Välj: "Finish" och svara "Yes" på frågan om du vill spara ändringarna.



Filen som ska importeras i FS Manager hamnar då i foldern "**competitions\_import\_isu**".

Den filen kan man t.ex. kopiera ut på ett USB-minne för att senare importera i FS Manager på en annan dator (om man t.ex. inte har FS Manager installerad på den här datorn).

## Tips

Om man väljer knappen "Logg" uppe i högra hörnet så visas en logglista.

Den ska INTE innehålla några fel (Röda rader).

Klicka med vänster musknapp vart som helst utanför logg-fönstret för att stänga.

| Message |                                                                                      |
|---------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| ✓       | Deserialize '\\base_data\\IndTAlsuCalcFSSegmentsMapping.xml'....                     |
| ✓       | Parsed '\\base_data\\PreSeason-AllSegments.xml'                                      |
| ✓       | Created competition 'Elitserien 5 - Energihoppet'                                    |
| ✓       | Categories '4'                                                                       |
| ✓       | Category 'Seniorer A Herrar'                                                         |
| ✓       | Category 'Seniorer A Damer'                                                          |
| ✓       | Category 'Juniorer A Damer'                                                          |
| ✓       | Category 'Juniorer A Herrar'                                                         |
| ✓       | Created '\\competitions_import_isu\\ISUCalcFSImport_Elitserien_5_-_Energihoppet.xml' |
| ✓       | Created '\\competitions_import_isu\\ISUCalcFSImport_Elitserien_5_-_Energihoppet.xml' |



## Importera till FS Manager

### Noteringar för Star FS / Stjärntävlingar

Kommande avsnitt gäller *endast* för tävlingar som körs med ISU Judging System (IJS) / FS Manager.

För Stjärntävlingar används Star FS som kan importera den sparade .json-filen direkt och för detta arbete hänvisas till den manual som medföljer vid nedladdningen av StarFS.

StarFS kan laddas ned från Svenska Konståkningsförbundets hemsida under: [Tävla / Att arrangera tävling / Programvaror tävling](#).

**Tips:** Öppna manualen direkt från StarFS genom att tryck "F1" på tangentbordet.

För att importera tävlingen stänger vi IsuIndTAWizard och sparar tävlingen.

**OBS!** Följande steg måste ske på en dator där FS Manager finns installerad.

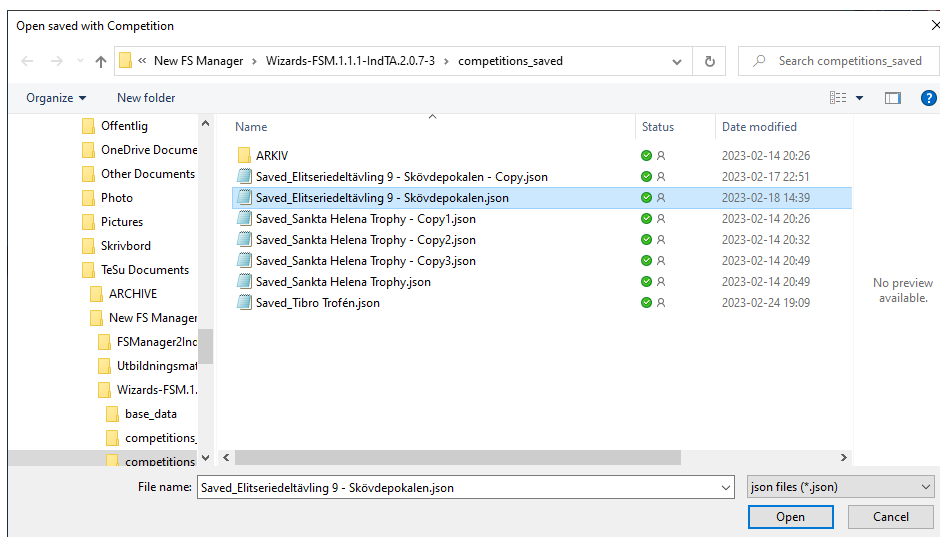
Se till att det finns en tom databas skapad från FS Manager tillgänglig innan ni försöker importera. Se separat FS Manager instruktion för hur man skapar en tom databas på SKFs hemsida under:

[Svenska Konståkningsförbundet / Tävla / Att arrangera tävling / Guider för FS Manager-användare / Alla guider, manualer och stödtexter för FS Manager](#).

Öppna sedan IsuFSManagerWizard och klicka Next



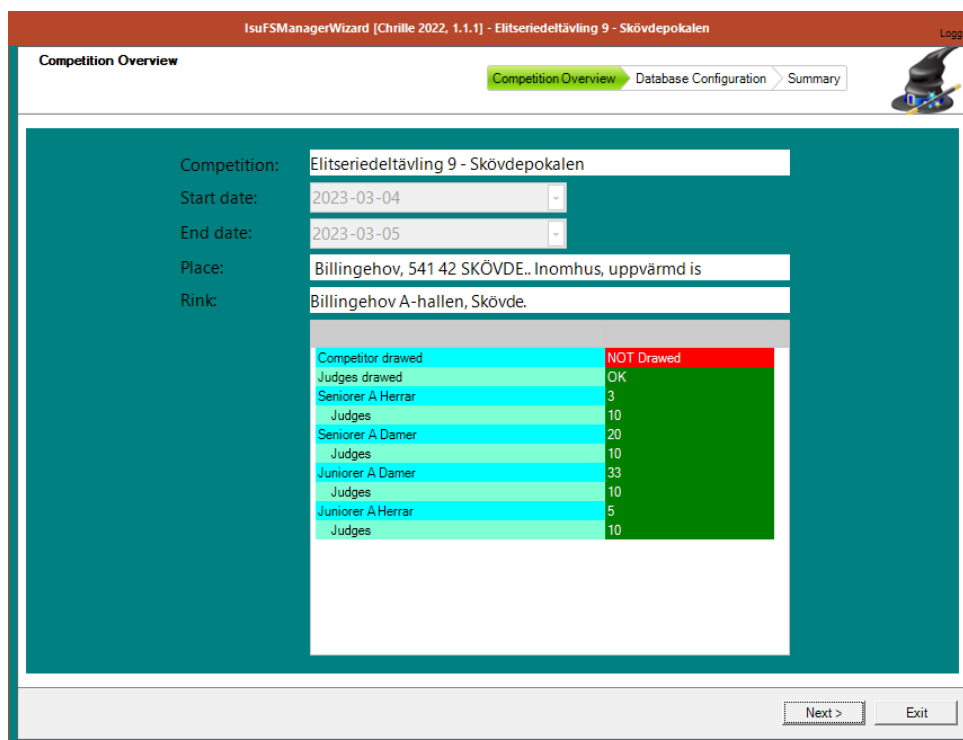
Välj den sparade .json-filen som du skapat i IsuIndTAWizard (var noggrann med att välj rätt fil om du har sparat flera versioner eller har flera tävlingar sparade) från IsuIndTAWizard.



Välj Välj "Open" när man valt rätt fil...

Kontrollera sedan att åkare och domare är lottade (markeras med grön bakgrund) på raderna "Competitor drawn" och "Judges drawn". I bilden nedan är åkarna inte lottade.

Notera att domare **måste** vara lottade för att kunna importeras till FS Manager. Deltagarna **ska** vara lottade på svenska tävlingar, men det är möjligt att importera dessa olottade och fastställa startordningen i FS Manager vilket används på t.ex. Interclubtävlingar.





Välj "Next" när man är klar...

OM följande felmeddelande visas finns det ingen tom databas i FS Manager.

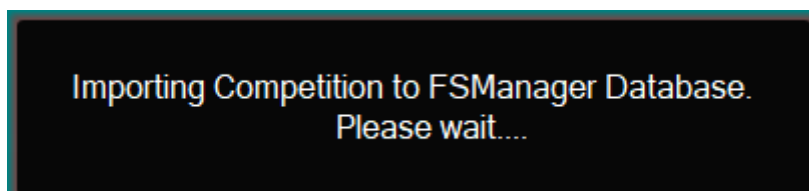
**IsuFSManagerWizard**  
No valid and empty databases found! Insert into existing database is impossible.  
Go back to 'FSManager' and create an empty database with imported elements/nations and click 'Refresh Page'.  
(Remember to un-check 'Copy Basic Data from current database')  
OR  
Use 'Create new database'. NOTE!! double check element versions!!  
Ok

Öppna då FS Manager och skapa en tom databas. Se separat FS Manager instruktion för hur man skapar en tom databas på SKFs hemsida under:

[Svenska Konståkningsförbundet / Tävla / Att arrangera tävling / Guider för FS Manager-användare / Alla guider, manualer och stödtexter för FS Manager](#)

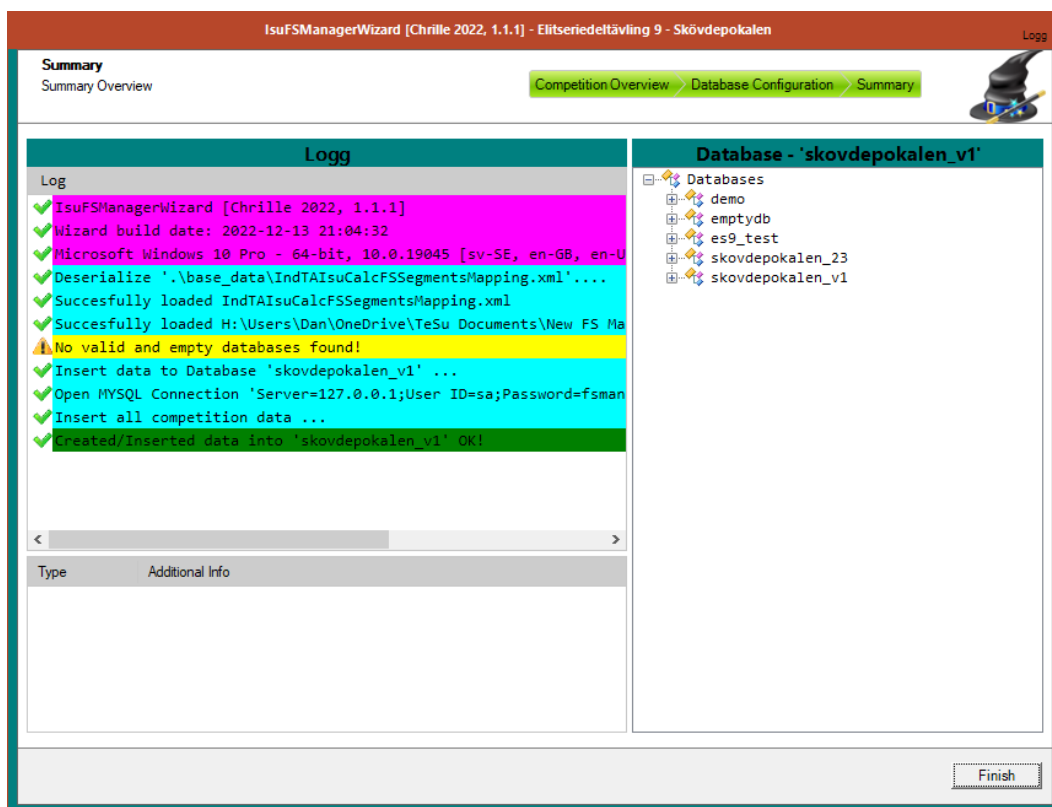
När en tom databas finns, tryck på "Back" och sedan åter på "Next". Nu syns den tomma databasen i fältet "Insert Into Existing Database". Finns det flera tomma databaser ska man välja en av dessa med drop down menyn (liten pil till höger vid Databas name).

Klicka sedan på den gröna knappen "Import to DB" längst ned till höger för att importera till FS Manager. Ett meddelande visas medan importen pågår.



Efter avslutad import visas en logg över importen. Så länge det inte finns några röda fält i denna har det fungerat.

Det gula fältet i bilden nedan är varningen för att det saknades en tom databas.



Avsluta med "Finish" och byt till FS Manager.

Här ska nu alla åkare, domare och tidsschema från IsuIndTAWizarden finnas. Granska **alltid** resultatet av importen **före** ni publicerar startordning och tidsscheman. Gör ev. vid behov justeringar i FS Manager. Typiska saker att justera är tidsschemat om ni t.ex. har brutit en klass så att det finns en rast i den eller om ni har slagit samman uppvärmningsgrupper.



## Arbeta i FS Manager

FS Manager har en egen manual som medföljer nedladdningen av programet som kan laddas ned från förbundets hemsida under:

<https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror-tavling>.

För specifika uppgifter i FS Manager som är vanligt förekommande på Svenska tävlingar finns även svenska guider för hur man hanterar olika ändringar. Dessa kan laddas ned på SKFs hemsida under:

[Svenska Konståkningsförbundet / Tävla / Att arrangera tävling / Guider för FS Manager-användare / Alla guider, manualer och stödtexter för FS Manager](#)

## Skapa resultat efter tävling

För att importera resultat till IndTA används ett separat program, FSManager2IndTAResult, som kan laddas ned från förbundets hemsida under:

<https://www.svenskkonstakning.se/tavla/att-arrangera-tavling/programvaror-tavling>.

Detta program har en egen manual som följer med nedladdningen.